

# Règles du jeu MODE SOLO



## MODE DE JEU SOLO

Plus touché par le vent et les dangers en solo ? Le mode solo est là pour vous !

Votre objectif est d'accumuler le plus de pièces possible pour atteindre les sommets de l'échelle de score et devenir une véritable légende.

Pour jouer en solo, utilisez les ajustements de règles suivants :

### Carte au Trésor

Si vous devez prendre la Carte au Trésor, l'effet est modifié comme suit :

- Si vous NE possédez PAS la Carte au Trésor, l'effet est modifié comme suit :
  - Si vous possédez la Carte au Trésor, prenez la.
  - Sinon, cette règle s'applique aux Cartes A et aux pièces de la table.
  - Tant que la Carte au Trésor est en votre possession, vous jouez à la fin de votre tour.

### Plateau B (le Kraken)

Quand vous jouez sur ce plateau, considérez que vous êtes la 2<sup>ème</sup> colonne lorsque vous complétez vos deux premières colonnes.

Pour les colonnes suivantes, considérez que vous n'êtes pas la 2<sup>ème</sup> colonne à les compléter.

### Fin de partie

La partie se termine à la fin du tour où vous complétez votre quatrième colonne. Comparez alors votre résultat à l'échelle de score proposée ci-dessous.

### Échelle de score

Moins de 20 pièces : Rat d'eau douce  
21-40 pièces : Novice  
41-50 pièces : Maître  
51-60 pièces : Officier  
61 pièces et plus : Amiral

**4**  
Prenez 4 Pièces.

**5**  
Prenez la Carte au Trésor si les Personnages de cette colonne sont TOUTS Identiques.

Placez un Personnage au choix sur votre plateau si les Personnages de cette colonne sont TOUTS différents. Personnage révisé, si ce n'est pas le cas.

**3**  
Prenez 3 Pièces.

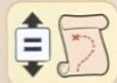


## Dans la gueule du Kraken

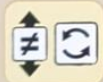


4

Prenez 4 Pièces.



Prenez la Carte au Trésor si les Personnages de cette colonne sont TOUS identiques.



Flippez un Personnage au choix sur votre plateau si les Personnages de cette colonne sont TOUS différents.

Appliquez l'effet immédiat du Personnage révélé, le cas échéant.



Piochez et jouez une nouvelle tuile si les Personnages de cette colonne sont TOUS identiques.

3

Prenez 3 Pièces.

## MODE DE JEU SOLO

*Vous souhaitez affronter la mer et ses dangers en solitaire ?  
Le mode solo est là pour vous !*

Votre objectif est d'accumuler le plus de pièces possibles pour atteindre les sommets de l'échelle de score et devenir une véritable légende.

Pour jouer en solo, utilisez les ajustements de règles suivants :

### Carte au Trésor

Si vous devez prendre la Carte au Trésor, l'effet est modifié comme suit :

- Si vous NE possédez PAS la Carte au Trésor, prenez-la.
- Si vous possédez la Carte au Trésor, remplacez-la au centre de la table.  
*Remarque : cette règle s'applique aux Cartographes et aux plateaux sur lesquels se trouve le Bonus Carte au Trésor (plateaux A, C et E)  
Tant que la Carte au Trésor est en votre possession, vous gagnez 1 Pièce à la fin de votre tour.*



### Plateau B (le Kraken)

Quand vous jouez sur ce plateau, considérez que vous êtes la 1<sup>ère</sup> joueuse lorsque vous complétez vos deux premières colonnes. Pour les colonnes suivantes, considérez que vous n'êtes pas la 1<sup>ère</sup> joueuse à les compléter.



### Fin de partie

La partie se termine à la fin du tour où vous complétez votre quatrième colonne. Comparez alors votre résultat à l'échelle de score proposée ci-dessous.



### Échelle de score

Moins de 30 pièces : Rat d'eau douce

31-40 pièces : Moussaillon

41-50 pièces : Matelot

51-55 pièces : Officier

56-60 pièces : Amiral

61 pièces et plus : Légende des Mers

